

Regulamin XVI Mistrzostw Dzikich Drużyn w Piłce Nożnej

I. Warunki uczestnictwa

1. W turnieju mogą wziąć udział wszystkie drużyny, które zgłosiły się do organizatora nie później niż na dzień przed otwarciem zawodów
2. Turniej rozgrywany będzie dla szkół podstawowych oraz szkół gimnazjalnych.
3. Drużyna może zgłosić do udziału w turnieju maksymalnie 12 zawodników
4. Imienną listę zawodników należy dostarczyć do organizatora nie później niż przed pierwszym meczem drużyny. W czasie trwania turnieju lista zawodników nie może być poszerzana o nowych zawodników
5. Weryfikacji zawodników dokonują kapitanowie drużyn wraz z sędzią zawodów na wyraźne życzenie jednej ze stron przed rozpoczęciem gry, w przerwie lub po meczu, wyłącznie na płycie boiska, w oparciu o listę startową i dowód tożsamości zawodnika
6. Lista startowa winna zawierać imię i nazwisko zawodnika, datę urodzenia oraz zgodę pełnoletniego opiekuna zawodnika na udział w zawodach, o treści zgodnej z punktem 15 niniejszego regulaminu.

II. Zasady gry

1. Boisko

- punkt karny usytuowany jest w odległości 9 m od linii bramkowej
 - strefa zmian znajduje się w okolicach środkowej linii boiska
2. Ilość zawodników - mecz rozgrywają dwie drużyny, a każda drużyna składa się z nie więcej niż 7 zawodników, z których jeden jest bramkarzem
- aby rozpocząć grę minimalna ilość zawodników w zespole musi wynosić 7. Jeżeli w wyniku wykluczenia zawodników w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż czterech zawodników mecz należy zakończyć.
 - dozwolona maksymalna ilość zawodników rezerwowych wynosi pięć osób
 - ilość zmian „w locie” dokonywanych podczas meczu jest nieograniczona za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie kiedy piłka nie jest w grze
 - zmiana „w locie” jest zmianą, która jest dokonywana w czasie, gdy piłka jest ciągle w grze i podczas której muszą być spełnione następujące warunki:
 - a) zawodnik opuszcza boisko wyłącznie w sektorze zwanym strefą zmian
 - b) zawodnik wchodzi na boisko również w miejscu tzw. strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący opuści boisko
 - c) zawodnik rezerwowy podlega decyzjom i jurysdykcjom sędziego niezależnie od tego czy uczestniczy w grze czy nie
 - d) bramkarz może zmienić się miejscem z każdym zawodnikiem pod warunkiem, że w każdym przypadku ma na to zgodę sędziego oraz, że zmiana dokonuje się podczas przerwy w grze

3. Czas trwania gry

- czas trwania gry wynosi dwa równe okresy 10-minutowe,
- przerwa pomiędzy pierwszą i drugą połową nie może przekroczyć 5 min.

4. Rozpoczęcie i wznowienie gry

- jeżeli zawodnik rozpoczynający lub wznowiający grę ponownie kopnie piłkę

zanim zostanie ona dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika to zostaje podyktowany rzut wolny pośredni na korzyść drużyny przeciwnej z miejsca, w którym nastąpiło to przewinienie.

- jeżeli drużyna rozpoczynająca lub wznawiająca grę czyni to dłużej niż 6 sekund, to sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej

5. Piłka poza grą

- piłka jest poza grą kiedy:

a) całkowicie przekroczy linię wyznaczającą boisko, zarówno na ziemi jak i w powietrzu

b) sędzia przerwie grę

6. Rzut wolny

- w czasie wykonywania rzutu wolnego przez zawodnika wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być od piłki co najmniej 5 m do czasu, aż znajdzie się ona w grze

7. Rzut karny

- wykonywany jest z punktu karnego i w czasie jego wykonywania wszyscy zawodnicy za wyjątkiem egzekutora rzutu karnego oraz broniącego bramkarza powinni znajdować się poza polem karnym

- broniący bramkarz może poruszać się tylko i wyłącznie po linii bramkowej między słupkami bramki aż do chwili gdy piłka znajdzie się w grze

8. Rzut od bramki

- uważa się, że rzut od bramki został wykonany poprawnie, jeżeli piłka została dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika poza polem karnym

- zawodnicy drużyny przeciwnej muszą pozostawać poza polem karnym do momentu aż piłka znajdzie się w grze

10. Rzut z rogu

- zawodnicy drużyny przeciwnej do zawodnika wykonującego rzut z rogu nie mogą się zbliżyć na odległość mniejszą niż 5 m aż do chwili, gdy piłka znajdzie się w grze.

11. Kary i napomnienia

- zawodnik usunięty z boiska /2 min karne/ nie może wejść na nie ponownie w czasie gry ani przebywać na ławce rezerwowych. Zespół po upływie 2 min. od usunięcia zawodnika z boiska może być uzupełniony, o ile przed upływem 2 min. nie padnie bramka. Jeżeli bramka padnie po rzucie karnym wykonywanym po przewinieniu, za które zawodnik został usunięty z boiska drużyna gra w osłabieniu do końca czasu kary lub następnej bramki.

W tym przypadku stosuje się następujące zasady:

a) gdy gra 7 zawodników przeciw 6 zawodnikom i zespół z większą ilością zdobędzie bramkę to zespół z sześcioma zawodnikami może uzupełnić skład

b) jeżeli obydwa zespoły grają 6 zawodnikami i padnie bramka to oba zespoły uzupełniają skład

c) jeżeli 7 zawodników gra przeciw 5 zawodnikom lub 6 przeciw 5 i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 5-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika

d) jeżeli obydwa zespoły grają 5-ma zawodnikami i padnie bramka to zespoły mogą być uzupełnione tylko o jednego zawodnika

- w przypadku niesportowego i niekulturalnego zachowania zawodników dana drużyna może zostać zdyskwalifikowana. Ostateczną i nieodwoalną decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia.

12. Wszelkie sytuacje sporne podczas trwania zawodów rozstrzyga sędzia.

13. Klasyfikacja drużyn

- drużyna za zwycięstwo w meczu otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.

- o kolejności drużyn w grupie decyduje:

a. ilość zdobytych punktów

b. wynik bezpośredniego spotkania (nie dotyczy sytuacji, gdy więcej niż dwie drużyny uzyskają taką samą ilość punktów)

c. różnica bramek

d. ilość strzelonych bramek

e. dodatkowa tabela dla 3-ch i więcej drużyn, które zgromadziły taką samą ilość punktów

f. losowanie

14. System gier ustalony będzie po zamknięciu listy zgłoszeń

15. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do turnieju będzie złożenie u organizatora imprezy własnoręcznie podpisanego oświadczenia o następującej treści: „ze względu na brak potwierdzenia lekarskiego o dopuszczeniu mojego podopiecznego (imię i nazwisko zawodnika) do zawodów biorę odpowiedzialność za jego/jej udział w turnieju”.

III. Zawody rozgrywane będą na terenie Sztucznego Lodowiska przy ul. Boya-Żeleńskiego 6/8

IV. Organizatorem turnieju jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Częstochowie. W trakcie trwania imprezy bieżących informacji udziela p. Michał Kupczyk (tel.880139204)

V. Załącznik do niniejszego „Regulaminu” stanowi terminarz rozgrywek. Terminarz rozgrywek znany będzie po zamknięciu listy zgłoszeń.